



אנחנו מאמינים שעתיד הרפואה לא נמצא בחדר המתנה - הוא נמצא במציאות מדומה. MedMeet הופכת פגישה רפואית מרחוק לחוויה אמיתית ומלאה: רופאים, סטודנטים ומטופלים נפגשים במרחב VR עם אינטראקציה תלת-ממדית, תרגום שפת סימנים בזמן אמת, סימולציות ניתוח, עוזר AI חכם וכלי שיתוף מתקדמים - הכל בפלטפורמה אחת. **נבנה על ידי סטודנטים. מיועד לעתיד הרפואה.**

תמלול AI

פגישות VR/AR

אנטומיה אינטראקטיבית

סימולציות ניתוח

הקלטת ששן

שפת סימנים

הצוות שלנו



רותם סויסה

Quality Owner

וידאה שכל פיצ'ר עומד בסטנדרטים הגבוהים ביותר כדי שרופאים ומטופלים יוכלו לסמוך על המערכת.



ליבר ויצמן

Architect

תכנן את עמוד השדרה הטכני של ה-VR, והפך אינטראקציות רפואיות מורכבות לחלקות.



דוד רן כהן

Scrum Master

שמר על הצוות ממוקד ומתקדם לאורך 3 ספרינטים מלאים.



לידור בן סימון

Product Owner

הגדיר את החזון והסדר העדיפויות, וסיפק ערך אמיתי לרופאים ולמטופלים בכל פיצ'ר.

מה בנינו - מסע הספרינטים

ספרינט 4 - סימולציה

וסגירה

2026 · ספרינט אחרון

- ✓ סימולציות ניתוח: חיתוך חזה בסכין, גוף נפתח וחושף איברים בתלת-ממד
- ✓ גוף אדם אינטראקטיבי: לחיצה על איבר מציגה שם והסבר רפואי, ניתן להסיר ולהחזיר (בסגנון Z-Anatomy)
- ✓ שיפור UI מקיף בכל הפלטפורמה - עיצוב אחיד ומלוטש
- ✓ סגירת קצוות בכל הפיצ'רים הקיימים - יציבות מלאה
- ✓ QA סופי ובדיקות אינטגרציה כוללות לפני הדגמה

ספרינט 3 - חדשנות

מרץ-יוני 2026 · ~280 שעות

- ✓ תרגום שפת סימנים בזמן אמת (AI) (speech-to-sign)
- ✓ חדרי הדרכה לניתוחי לב, ריאות ומוח עם טוטוריאליים
- ✓ מרכז לימוד רפואי עם פאנלי מידע אינטראקטיביים
- ✓ סימולציות פרוצדורות: בדיקת דם ובדיקת גרון
- ✓ עוזר AI חכם (Groq/Gemini) - שאלות בקול/טקסט
- ✓ הקראת תשובות AI בקול (Android) (TTS)
- ✓ העלאה ושיתוף מסמכים PDF/תמונות בפגישה
- ✓ סנכרון תנועות ידיים והליכה לאווטר (IK)
- ✓ חלון ראווה: קיימות, נגישות והשפעה חברתית

ספרינט 2 - פיצ'רים

מתקדמים

דצמ' 2025-ינו' 2026 · ~280 שעות

- ✓ מערכת חדרים מרובים עם דלתות אינטראקטיביות
- ✓ סיבוב 360° וזום על מודלים רפואיים + גלריה
- ✓ לייזר פוינטר וסימונים מתמידים על המודלים
- ✓ העלאה והצגת תמונות רפואיות (X-Ray, PNG, JPG)
- ✓ תמלול AI אוטומטי עם זיהוי דוברים ויצוא PDF
- ✓ People Analytics - זמן דיבור ואחוז השתתפות
- ✓ הקלטת ששן תלת-ממדית עם playback של אוטורים
- ✓ שיפור אוטורים: hand tracking, אנימציות הליכה
- ✓ מצב (AR (Quest 3 Passthrough - מטרות מתחיה

ספרינט 1 - תשתית

אוקט'-דצמ' 2025 · ~270 שעות

- ✓ חדר VR בסיסי לעד 5 משתתפים בו-זמנית
- ✓ מערכת אוטורים - כל משתתף מיוצג ויזואלית
- ✓ תקשורת קולית VoIP בזמן אמת (mute/unmute)
- ✓ ניהול ששן - כניסה, יציאה, רשימת משתתפים
- ✓ מודל רפואי 3D משותף (לב/מוח/ריאות) לכולם
- ✓ רישום נוכחות אוטומטי ויצוא ל-CSV
- ✓ בדיקות אינטגרציה מקיפות - מערכת יציבה לדמו
- ✓ תיעוד טכני, מדריך משתמש ומצגת הדגמה

הצוות ופיצ'רים מרכזיים

גוף אדם אינטראקטיבי

לחץ על כל איבר לקבל הסבר רפואי, הסר והחזר למקום.

פגישות VR/AR אימרסיביות

פגישות רפואיות במרחב וירטואלי עם אוטורים ושמע מרחבי.

שפת סימנים בזמן אמת

אווטר מתרגם את הנאמר לשפת סימנים לחירשים וכבדי שמיעה.

סימולציות ניתוח

חיתוך חזה וירטואלי בסכין - הגוף נפתח וחושף את האיברים.

השפעה חברתית וקיימות

הפחתת נסיעות ופליטות CO₂, נגישות לכלל האוכלוסייה.

תמלול ועוזר AI

תמלול אוטומטי ועוזר AI חכם עם הקראה קולית בזמן הפגישה.

