

Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Medical Team Meeting in AR/VR - Sprint 3



מגישים

- **Product Owner:** לידור בן סימון
- **Scrum Master:** דוד רן כהן
- **Architect:** ליבר ויצמן
- **Quality Owner:** רותם סויסה



לוח זמנים אקדמי:

תוכן	תאריך	ציון דרך
תכנון והתחלת פיתוח	18.03.26	התחילת Sprint 3
עבודה עצמאית בזמן שלנו	30.03.26-12.04.26	חופשת פסח
סקירת אמצע ספרינט	23.04.26	Mid-Sprint Review
סיום ספרינט 3 + הדגמה	03.06.2026	הצגת Sprint 3

קיבול הצוות

חישוב קיבולת

- 14 שעות/שבוע x 4 חברי צוות = 56 שעות/שבוע
- Sprint 3: 5 שבועות = 280 שעות כוללות
- הפחתת 20% למשימות לא צפויות = 224 שעות זמינות

חלוקה שווה לפי חבר צוות

כל חבר צוות: 56 שעות נטו (70 שעות כולל buffer)

MVP Sprint 3: הדרכה רפואית, נגישות שפת סימנים וחדשנות חברתית

מטרה: עד 03.06.26 להציג מערכת VR עם:

- מערכת תרגום שפת סימנים בזמן אמת (נגישות + AI)
- חדרי הדרכה רפואיים אינטראקטיביים (ניתוחים + לימוד)
- סימולציות פרוצדורות רפואיות בסיסיות
- סנכרון תבניות אוויר הליכה וידיים
- עוזר AI וציווי קולי של פעולות בסביבה
- חלון ראויה לקיימות ותרומה חברתית (לתחרות)
-

עיקרון מנחה:

"הופכים את MedMeet לפלטפורמה רפואית מקיפה: פגישות + הדרכה + נגישות + השפעה חברתית"

עמוד מס' 1



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 1: Sign Language Accessibility System (18.8%)

Feature 1.1: מערכת תרגום שפת סימנים בזמן אמת

בהשראת שני ביבי - יזמית ומפתחת פלטפורמת AI SaaS לתרגום שפה מדוברת לשפת סימנים

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים בפגישה, במיוחד משתתפים עם לקות שמיעה
- למה: לאפשר נגישות מלאה לפגישות רפואיות למשתתפים חירשים וכבדי שמיעה

:User Story

- As a משתתף עם לקות שמיעה בפגישה רפואית
- I want to: לראות תרגום בשפת הסימנים של הנאמר בפגישה בזמן אמת
- So that: אוכל להשתתף באופן מלא בפגישה הרפואית

:Card אווטר שפת סימנים בפינת המסך עם זיהוי קולי ותרגום אוטומטי

:Conversation

- איזה API לזיהוי קולי (Whisper/Google)?
- כמה ביטויים רפואיים בשפת סימנים צריך?
- איפה ממקמים את האווטר על המסך?
- האם סרטונים מוכנים או אנימציה בזמן אמת?

:Confirmation

- ✓ זיהוי קולי פעיל בזמן הפגישה
- ✓ ספריית סרטוני שפת סימנים לביטויים רפואיים נפוצים
- ✓ אווטר מוצג בפינת המסך (כמו מתורגמן בטלוויזיה)
- ✓ מיפוי אוטומטי: משפט מזהה -> סרטון שפת סימנים מתאים
- ✓ תמיכה בעברית ואנגלית

Tasks: Feature 1.1 | סה"כ שעות: 42

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	6 שעות	ליבר	מחקר ואינטגרציה של Speech Recognition API ביוניטי (Whisper/Google)	1.1.1
Critical	6 שעות	דוד	יצירת/מציאת ספריית אנימציות שפת סימנים (ביטויים רפואיים)	1.1.2
Critical	5 שעות	ליבר	בניית מערכת מיפוי: משפט מזהה -> אנימציה מתאימה	1.1.3
High	5 שעות	לידור	עיצוב ומימוש UI overlay לאווטר שפת סימנים (פינת המסך)	1.1.4
High	5 שעות	דוד	סנכרון זמן-אמת: זיהוי קולי -> הפעלת אנימציה	1.1.5
High	5 שעות	רותם	בדיקות דיוק זיהוי קולי (עברית + אנגלית)	1.1.6
Medium	4 שעות	רותם	עיצוב UI ופוליש לפאנל שפת הסימנים	1.1.7
High	3 שעות	לידור	בדיקות אינטגרציה עם סביבת הפגישה ב-VR	1.1.8
Medium	3 שעות	רותם	תיעוד מערכת שפת הסימנים	1.1.9



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 2: Medical Training & Simulation Rooms (25.4%)

Feature 2.1: מבנה וניווט חדרי הדרכה

:Who/Why Uses

- מי משתמש: רופאים, סטודנטים לרפואה, מתמחים
- למה: לנווט בין חדרי הדרכה שונים ולבחור תחום לימוד

:User Story

- As a סטודנט לרפואה
- I want to לבחור חדר הדרכה מתפריט ולהגיע אליו
- So that אוכל ללמוד ולתרגל בתחום הרפואי שאני צריך

Card: מסך בחירה עם כפתורים לחדרי ניתוח שונים + טלפורטציה

:Conversation

- מסדרון או תפריט בחירה ישיר?
- כמה חדרי הדרכה?
- איך עוברים בין חדרים?

:Confirmation

- ✓ מסך בחירה עם 3 אפשרויות: לב, ריאות, מוח
- ✓ טלפורטציה ישירה לחדר שנבחר
- ✓ כפתור חזרה לתפריט הראשי
- ✓ אנימציות מעבר חלקה בין חדרים

סה"כ שעות: 20 | Tasks: Feature 2.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID	Feature
Critical	5 שעות	לידור	עיצוב ובניית מסך בחירת חדרי הדרכה (3 אפשרויות ניתוח)	2.1.1	Feature 2.1
Critical	5 שעות	לידור	יצירת סביבת לובי/כניסה לאזור ההדרכה	2.1.2	Feature 2.1
High	4 שעות	דוד	מימוש טלפורטציה/מעבר בין חדרים (scene switching)	2.1.3	Feature 2.1
High	3 שעות	רותם	בדיקות ניווט ומעברים	2.1.4	Feature 2.1
Medium	3 שעות	רותם	עיצוב UI לתפריט חדרי ההדרכה	2.1.5	Feature 2.1



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Feature 2.2: חדרי ניתוח אינטראקטיביים עם טוטוריאלים

:Who/Why Uses

- מי משתמש: סטודנטים לרפואה, מתמחים בניתוח
- למה: ללמוד שלבי ניתוח בצורה אינטראקטיבית ובטוחה

:User Story

- As a מתמחה בניתוח
 - I want to לראות אנימציה של שלבי ניתוח על מודל תלת-מימדי
 - So that אוכל ללמוד ולהתאמן לפני ניתוח אמיתי
- Card** 3 חדרי ניתוח עם מודלים תלת-מימדיים ואנימציות שלב-אחר-שלב

:Conversation

- רמת הפירוט של האנימציות?
- האם המשתמש מבצע את הניתוח או צופה?
- כמה שלבים בכל ניתוח?

:Confirmation

- ✓ חדר ניתוח לב עם מודל 3D ואנימציות שלבי ניתוח
- ✓ חדר ניתוח ריאות עם מודל 3D ואנימציות שלבי ניתוח
- ✓ חדר ניתוח מוח עם מודל 3D ואנימציות שלבי ניתוח
- ✓ מערכת הדרכה שלב-אחר-שלב עם UI מנחה
- ✓ אפשרות להריץ אנימציה קדימה/אחורה

Tasks: Feature 2.2 | סה"כ שעות: 37

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID	Feature
Critical	6 שעות	ליבר	מציאת/יצירת מודל לב 3D + אנימציות ניתוח	2.2.1	Feature 2.2
Critical	5 שעות	ליבר	מציאת/יצירת מודל ריאות 3D + אנימציות ניתוח	2.2.2	Feature 2.2
Critical	5 שעות	דוד	מציאת/יצירת מודל מוח 3D + אנימציות ניתוח	2.2.3	Feature 2.2
High	5 שעות	לידור	בניית מערכת טוטוריאלי שלב-אחר-שלב (UI מנחה)	2.2.4	Feature 2.2
High	5 שעות	דוד	בניית סביבות חדרי הניתוח (3 חדרים)	2.2.5	Feature 2.2
High	4 שעות	רותם	בדיקות כל הטוטוריאלים מקצה לקצה	2.2.6	Feature 2.2
Medium	3 שעות	רותם	UI/UX פוליש לחדרי הניתוח	2.2.7	Feature 2.2
High	4 שעות	ליבר	אופטימיזציה וביצועים למודלים תלת-מימדיים	2.2.8	Feature 2.2

Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 3: Medical Learning Center (14.3%)

Feature 3.1: חדר לימוד רפואי אינטראקטיבי

:Who/Why Uses

- מי משתמש: רופאים, סטודנטים לרפואה, חוקרים
- למה: ללמוד ולעיין במידע רפואי בסביבת VR

:User Story

- As a סטודנט לרפואה
- I want to: לגלוש במידע רפואי, מצגות ומאמרים בתוך חדר VR
- So that: אוכל ללמוד רפואה בצורה אינטראקטיבית ומעניינת

:Card חדר לימוד עם מסכי מידע, מצגות ותמונות רפואיות

:Conversation

- כמה מסכי מידע בחדר?
- איזה סוג תוכן (מצגות, תמונות, טקסט)?
- האם ניתן לדפדף בתוכן?

:Confirmation

- ✓ חדר לימוד עם מספר מסכי מידע אינטראקטיביים
- ✓ תצוגת מצגות רפואיות עם דפדוף
- ✓ תמונות ואיורים רפואיים
- ✓ ממשק גלישה נוח ב-VR (לחיצה/מחוות יד)
- ✓ קישורים למאמרים ומקורות מידע

Tasks: Feature 3.1 | סה"כ שעות: 32

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID	Feature
Critical	5 שעות	לידור	עיצוב ובניית סביבת חדר הלימוד ב-VR	3.1.1	Feature 3.1
Critical	5 שעות	ליבר	יצירת מסכי מידע אינטראקטיביים (panels)	3.1.2	Feature 3.1
High	4 שעות	ליבר	מימוש מערכת מצגות עם דפדוף	3.1.3	Feature 3.1
High	4 שעות	דוד	הוספת תוכן: תמונות רפואיות, מאמרים	3.1.4	Feature 3.1
High	4 שעות	לידור	מימוש אינטראקציית גלישה/דפדוף ב-VR	3.1.5	Feature 3.1
High	4 שעות	רותם	בדיקות אינטראקציות בחדר הלימוד	3.1.6	Feature 3.1
Medium	3 שעות	דוד	אצרת תוכן וארגון המידע	3.1.7	Feature 3.1
Medium	3 שעות	רותם	עיצוב UI לפאנלי המידע בחדר	3.1.8	Feature 3.1

Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 4: Basic Medical Procedure Simulations (14.7%)

Feature 4.1: סימולציות פרוצדורות רפואיות בסיסיות

:Who/Why Uses

- מי משתמש: סטודנטים לרפואה, מתמחים
- למה: לתרגל פרוצדורות רפואיות בסיסיות בסביבה בטוחה

:User Story

- As a סטודנט לרפואה
- I want to לתרגל בדיקות רפואיות בסיסיות כמו בדיקת דם ובדיקת גרון
- So that אוכל לרכוש ביטחון לפני ביצוע על מטופל אמיתי

Card: סימולציות אינטראקטיביות: בדיקת דם + בדיקת גרון עם הנחיות שלב-אחר-שלב

:Conversation

- כמה פרוצדורות לממש?
- רמת הריאליזם הנדרשת?
- האם יש ציון/הערכה בסוף?

:Confirmation

- ✓ סימולציית בדיקת דם: מזרק, יד, וריד, שלבי הפרוצדורה
- ✓ סימולציית בדיקת גרון: מקל לשון, פה פתוח, בדיקה
- ✓ הנחיות שלב-אחר-שלב עם UI מנחה
- ✓ משוב ויזואלי על ביצוע נכון/שגוי
- ✓ grab interaction לכלים הרפואיים

סה"כ שעות: 33 | Tasks: Feature 4.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID	Feature
Critical	5 שעות	ליבר	מודלים תלת-מימדיים: מזרק, יד, וריד לסימולציית דם	4.1.1	Feature 4.1
Critical	5 שעות	דוד	לוגיקת אינטראקציה: תפיסה, הבנסה, שאיבת דם	4.1.2	Feature 4.1
High	4 שעות	ליבר	מודלים תלת-מימדיים: מקל לשון, פה לסימולציית גרון	4.1.3	Feature 4.1
High	5 שעות	לידור	לוגיקת אינטראקציה: בדיקת גרון שלב-אחר-שלב	4.1.4	Feature 4.1
High	4 שעות	לידור	הנחיות שלב-אחר-שלב + משוב ויזואלי UI	4.1.5	Feature 4.1
High	3 שעות	רותם	בדיקות סימולציית בדיקת דם	4.1.6	Feature 4.1
High	3 שעות	רותם	בדיקות סימולציית בדיקת גרון	4.1.7	Feature 4.1
Medium	4 שעות	דוד	מערכת משוב וציון לסימולציות	4.1.8	Feature 4.1



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 5: AI Assistant (4.5%)

5.1 Feature: עוזר AI חכם בפגישה

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים בפגישה (רופאים, סטודנטים, מתמחים)
- למה: לקבל מידע רפואי רלוונטי במהירות תוך כדי הפגישה, בלי לצאת ולחפש באינטרנט

:User Story

- As a משתתף בפגישה רפואית
- I want to: לשאול עוזר AI שאלה רפואית בקול או בטקסט ולקבל תשובה
- So that: אוכל לקבל מידע מיידי בנושאים יוצאי דופן בלי להפסיק את הפגישה

:Card מסך עוזר AI בחדר עם קלט קולי/טקסט ותצוגת תשובה הניתנת לגלילה והקראה

:Conversation

- איזה מודל AI להשתמש? (GPT / Grok)
- קלט קולי או טקסט?
- איך מציגים תשובה ארוכה במסך?

:Confirmation

- ✓ קלט שאלה קולי (Whisper) או טקסט
- ✓ שליחה למודל AI וקבלת תשובה
- ✓ תצוגת תשובה על מסך עם גלילה
- ✓ כפתור הקראה קולית של התשובה
- ✓ זמין לכל המשתתפים בפגישה

Tasks: Feature 5.1 | סה"כ שעות: 10

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	4 שעות	ליבר	אינטגרציה עם AI API (Whisper + GPT/Grok)	5.1.1
Critical	3 שעות	דוד	מימוש קלט קולי ושליחת שאלה לעוזר	5.1.2
High	2 שעות	לידור	עיצוב מסך עוזר + AI תצוגת תשובה עם גלילה	5.1.3
Medium	1 שעה	רותם	בדיקות עוזר + AI כפתור הקראה	5.1.4





Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 6: Social Impact & Sustainability Showcase (13.8%)

Feature 6.1: חלון ראוה לנגישות, קיימות ותרומה חברתית

בהנחיית ד"ר מלכי - קיימות, תרומה לחברה ולסביבה, התאמה לתוכנית אקדמיה 360

:Who/Why Uses

- מי משתמש: מרצות, שופטים בתחרות, משתמשי הפלטפורמה
- למה: להציג את התרומה החברתית, הנגישות והקיימות של הפלטפורמה

:User Story

- As a שופט/מרצה המעריך את הפרויקט
- I want to לראות בצורה ויזואלית את התרומה החברתית של הפלטפורמה
- So that אוכל להבין את ההשפעה החיובית של הפרויקט

:Card אזור תצוגה ויזואלי עם אינפוגרפיקות, נגישות ותרומה חברתית

:Conversation

- היכן להציב את האזור (חדר נפרד או לובי)?
- אילו מדדי קיימות להציג?
- איך להציג את הנגישות ויזואלית?

:Confirmation

- ✓ אזור/חדר תצוגה עם אינפוגרפיקות של תרומה חברתית
- ✓ הצגת תכונות נגישות: שפת סימנים, תמיכה רב-לשונית
- ✓ מדדי קיימות: חיסכון בנסיעות, הפחתת פליטות, חיסכון בנייר
- ✓ אינפוגרפיקה ויזואלית מרשימה לתחרות
- ✓ תצוגת About MedMeet עם חזון הפרויקט

סה"כ שעות: 31 | Tasks: Feature 6.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID	Feature
High	5 שעות	לידור	עיצוב אזור תצוגת קיימות ותרומה חברתית	6.1.1	Feature 6.1
High	4 שעות	ליבר	יצירת אינפוגרפיקות ויזואליות (חיסכון CO2, נסיעות, נייר)	6.1.2	Feature 6.1
High	4 שעות	דוד	מימוש תצוגה רב-לשונית (עברית, אנגלית, ערבית)	6.1.3	Feature 6.1
High	5 שעות	לידור	בניית לוח מחוונים ויזואלי של תכונות נגישות	6.1.4	Feature 6.1
Medium	3 שעות	דוד	יצירת אזור "About MedMeet" עם חזון ומשימה	6.1.5	Feature 6.1
High	4 שעות	רותם	בדיקות תכונות נגישות וקיימות	6.1.6	Feature 6.1
Medium	3 שעות	רותם	עיצוב UI לחלון הראווה של הקיימות	6.1.7	Feature 6.1
High	3 שעות	רותם	בדיקות QA כוללות ואינטגרציה סופית	6.1.8	Feature 6.1



עמוד מס' 8



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 7: Avatar Movement Sync (4.5%)

7.1 Feature: סנכרון תנועות ידיים והליכה לאווטר

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים בפגישה
- למה: להגביר תחושת נוכחות אמיתית ע"י תנועות טבעיות של האווטר

:User Story

- As a: משתתף בפגישה וירטואלית
- I want to: שתנועות הידיים וההליכה שלי ישתקפו על האווטר שלי
- So that: שאר המשתתפים יראו את התנועות שלי בזמן אמת ותהיה תחושת נוכחות

Card: סנכרון תנועות ידיים, ראש והליכה בין כל המשתתפים (Normcore + IK)

:Conversation

- אילו נקודות לסנכרון (ידיים, ראש, גוף)?
- איזה sync rate נדרש?
- איך משיגים תנועה טבעית עם IK?

:Confirmation

- ✓ סנכרון תנועות ידיים ומחוות
- ✓ סנכרון כיוון ותנועת ראש
- ✓ סנכרון הליכה ותנועה במרחב
- ✓ IK לזרועות לתנועה טבעית
- ✓ ניתן לראות את התנועות במראה בחדר

Tasks: Feature 7.1 | סה"כ שעות: 10

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
High	4 שעות	ליבר	מימוש סנכרון תנועות ידיים וראש (RealtimeAvatar)	7.1.1
High	3 שעות	דוד	מימוש סנכרון הליכה ותנועה במרחב	7.1.2
Medium	2 שעות	לידור	מימוש IK לזרועות + תצוגת מראה בחדר	7.1.3
Medium	1 שעה	רותם	בדיקות סנכרון תנועות בין משתתפים	7.1.4



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

Epic 8: Voice Commands (3.9%)

8.1 Feature: ציווי קולי לשליטה במערכת

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים בפגישה
- למה: לאפשר שליטה נוחה ונגישה במערכת ללא צורך בלחיצה על כפתורים

:User Story

- As a: משתתף בפגישה
- I want to: לבצע פעולות בעזרת פקודות קוליות
- So that: אוכל לפתוח תפריט, לנווט בין חדרים ולבצע פעולות בקלות ובנגישות

Card: זיהוי פקודות קוליות וביצוע פעולות (פתיחת תפריט, ניווט לחדרים)

:Conversation

- אילו פקודות לתמוך?
- איך מטפלים בפקודה לא מזוהה?
- סף ביטחון לזיהוי?

:Confirmation

- ✓ פתיחת/סגירת תפריט בפקודה קולית
- ✓ ניווט לחדרים (ראשי, מטופלים, הדרכות)
- ✓ תמיכה בעברית ואנגלית
- ✓ סף ביטחון + הודעת fallback לפקודה לא מזוהה

9 סה"כ שעות | Tasks: Feature 8.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
High	4 שעות	דוד	מימוש זיהוי פקודות קוליות (Whisper + keyword matching)	8.1.1
High	3 שעות	לידור	חיבור פקודות לפעולות (תפריט + ניווט לחדרים)	8.1.2
Medium	2 שעות	רתם	בדיקות דיוק זיהוי + טיפול ב-fallback	8.1.3



Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

טבלת שעות משותפות (14 שעות)

Priority	Estimate	Owner	משימה משותפת	Task ID
Critical	2 שעות	כולם	יצירת מסמך Backlog של Sprint 3	S.1
Critical	2 שעות	כולם	הכנסת משימות לתוך ClickUp	S.2
Critical	1 שעה	כולם	ישיבת תכנון (Sprint Planning)	S.3
High	2 שעות	כולם	ישיבה במעבדת VR - בדיקות ראשוניות	S.4
High	1 שעה	כולם	ישיבת Mid-Sprint Review	S.5
High	2 שעות	כולם	ישיבה במעבדת VR - בדיקות סופיות	S.6
High	3 שעות	כולם	יצירת מסמכים נלווים (Architecture, Tests, User Manual)	S.7
Medium	1 שעה	כולם	הכנת מצגת Sprint 3	S.8

סיכום Sprint 3

סה"כ שעות משוערות: 224 שעות (מתוך 224 זמינות) + 56 שעות משותפות = Epic280 חלוקה לפי

Epic	Features	סה"כ שעות	אחוז
Epic 1: Sign Language Accessibility	1.1	42	18.8%
Epic 2: Medical Training Rooms	2.1 + 2.2	57	25.4%
Epic 3: Medical Learning Center	3.1	32	14.3%
Epic 4: Medical Simulations	4.1	33	14.7%
Epic 5: AI Assistant	5.1	10	4.5%
Epic 6: Social Impact & Sustainability	6.1	31	13.8%
Epic 7: Avatar Movement Sync	7.1	10	4.5%
Epic 8: Voice Commands	8.1	9	3.9%
סה"כ		224	100%

חלוקה לפי חבר צוות (Sprint 3)

חבר צוות	תפקיד	שעות משוערות	עומס %
ליבר ויצמן	Architect	56 שעות	100%
דוד רן כהן	Scrum Master	56 שעות	100%
לידור בן סימון	Product Owner	56 שעות	100%
רותם סויסה	Quality Owner	56 שעות	100%





Sprint 3 Product Backlog MedMeet VR&AR

סיכום והערות אחרונות

נקודות חוזק של הבקלוג:

- ✓ חלוקת שעות שווה לחלוטין (56 שעות לכל אחד)
- ✓ התאמה לתפקידים: Architect, Scrum Master, Product Owner, Quality Owner
- ✓ משימות מפוצלות היטב (3-7 שעות כל אחת)
- ✓ עדיפויות ברורות: Critical -> High -> Medium
- ✓ Definition of Done מפורט
- ✓ מענה לדרישות מומחים (שני ביבי + ד"ר מלכי)
- ✓ תוכן ויזואלי מרשים למרצות (סימולציות, חדרי ניתוח, קיימות)

הצלחות מ-Sprint 2 שנמשך:

- Daily Standups קבועים
- שימוש ב-ClickUp לניהול
- בדיקות מוקדמות
- תקשורת רציפה
- Code review לפני כל merge

שיפורים ל-Sprint 3:

- בדיקות VR מוקדמות יותר (שבוע 12!)
- תיעוד בזמן אמת של כל feature
- הכנת דמו ויזואלי מרשים מוקדם
- Buffer של 20% - לא לחרוג מהתכנון

בהצלחה לנו ב-Sprint 3!

"צוות מס' 2 - הקבוצה הטובה"



עמוד מס' 12

