



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Medical Team Meeting in AR/VR - Sprint 2

מגישים

- **Product Owner**: לידור בן סימון
- **Scrum Master**: דוד רן כהן
- **Architect**: ליבר ויצמן
- **Quality Owner**: רותם סויסה

לוח זמנים אקדמי

ציון דרך	תאריך	תוכן
Sprint 2 תחילת	17.12.25	תכנון והתחלת פיתוח
Mid-Sprint Review	02.01.26	סקירת אמצע ספרינט
Sprint 2 הצגת	21.01.26	סיום סמסטר א' + הדגמה

קיבולת צוות

חישוב קיבולת

- 14 שעות/שבוע × 4 חברי צוות = 56 שעות/שבוע
- **Sprint 2**: 5 שבועות = 280 שעות כוללות
- הפחתת 20% למשימות לא צפויות = 224 שעות זמינות

חלוקה שווה לפי חבר צוות

כל חבר צוות: 56 שעות נטו (70 שעות כולל buffer)

MVP Sprint 2: אינטראקציה מתקדמת ו-AI Features

מטרה: עד 21.01.26 להציג מערכת VR מתקדמת עם:

- אינטראקציה מלאה עם מודלים תלת-מימדיים
- כלי שיתוף פעולה בזמן אמת
- העלאת והצגת תמונות רפואיות
- תכונות AI (תמלול)
- ניווט בין חדרים מרובים
- הקלטת תלת-מימד
- שיפור מערכת האווטרים
- מצב AR חדשני (אופציונלי - Stretch Goal)

עיקרון מנחה

"הופכים את MedMeet לכלי עבודה מקצועי אמיתי עם יכולות מתקדמות"



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 1: Multi-Room System & Login Enhancement (15.2%)

Feature 1.1: בחירת חדר ממסך Login

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל משתתף בפגישה
- למה: לבחור/ליצור חדר פגישה מהלובי

:User Story

- As a: רופא שרוצה לפתוח פגישה חדשה או להצטרף לקיימת
- I want to: להזין שם חדר במסך הכניסה ולראות אם הוא תפוס
- So that: אוכל להצטרף לפגישה הנכונה או ליצור חדשה

Card: שדה בחירת חדר במסך Login עם אינדיקציה של מצב חדר

:Conversation

- איך מציגים מצב חדר (תפוס/פנוי)?
- האם לאפשר autocomplete של חדרים קיימים?
- מה קורה אם מנסים להיכנס לחדר מלא?

:Confirmation

- ✓ שדה בחירת/יצירת חדר במסך Login
- ✓ אינדיקציה real-time: פנוי/תפוס/מספר משתתפים
- ✓ יצירת חדר חדש אם לא קיים
- ✓ הצטרפות לחדר קיים אם זמין
- ✓ הודעת שגיאה אם חדר מלא

Tasks: סה"כ 18 שעות Feature 1.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	5 שעות	ליבר	תכנון ארכיטקטורת Multi-Room עם Normcore	1.1.1
Critical	6 שעות	לידור	הוספת שדה "Room Name" למסך Login + UI	1.1.2
High	3 שעות	דוד	מימוש בדיקת מצב חדר (תפוס/פנוי/מספר משתתפים)	1.1.3
High	3 שעות	רותם	בדיקות זרימת Login והצטרפות לחדרים	1.1.4
Medium	1 שעה	רותם	תיעוד מערכת חדרים ממסך Login	1.1.5



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Feature 1.2: ניווט פיזי בין חדרים דרך דלתות

:Who/Why Uses

- **מי משתמש:** כל משתתף שרוצה לעבור בין חדרי פגישה
- **למה:** לנוע בין חדרים שונים במהלך הפגישה

:User Story

- **As a** רופא המשתתף במספר פגישות
- **I want to** ללחוץ על דלת ולעבור לחדר אחר
- **So that** אוכל לנוע בחופשיות בין אזורי פגישה

:Card דלתות אינטראקטיביות עם מעבר בין חדרים

:Conversation

- כמה חדרים לבנות?
- האם הדלת מראה לאן היא מובילה?
- מה קורה למודלים/אנשים כשעוברים?

:Confirmation

- ✓ דלתות אינטראקטיביות בחדרים
- ✓ מעבר חלק בין +3 חדרים שונים
- ✓ שמירת context (אווטרים ממשיכים לפעול)
- ✓ אנימציות פתיחה/סגירה

Tasks: סה"כ 16 שעות Feature 1.2

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	5 שעות	לידור	יצירת דלתות אינטראקטיביות עם UI prompt	1.2.1
High	5 שעות	דוד	ייבוא/יצירת +3 חדרים שונים ביוניטי	1.2.2
High	3 שעות	דוד	מימוש מעבר בין חדרים (scene switching/teleport)	1.2.3
High	2 שעות	רותם	בדיקות ניווט וזרימה בין חדרים	1.2.4
Medium	1 שעה	רותם	תיעוד ניווט ו-troubleshooting	1.2.5



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 2: Advanced 3D Model Interaction (21.9%)

Feature 2.1: אינטראקציה עם מודלים (סיבוב, זום, בחירת מודלים)

:Who/Why Uses

- **מי משתמש:** רופאים ומנתחים המציגים מקרים
- **למה:** לבחון מודלים רפואיים מכל זווית

:User Story

- **As a** מנתח המציג מקרה מורכב
- **I want to** לסובב, לזום, ולהחליף בין מודלים שונים
- **So that** אוכל להסביר בדיוק את האזור הבעייתי

:Card כלי אינטראקציה למודלים + גלריית מודלים

:Conversation

- איך מציגים את המודלים לבחירה?
- איך מסנכרנים החלפת מודל?
- כמה מודלים להוסיף?

:Confirmation

- ✓ סיבוב 360° חלק של המודל
- ✓ זום in/out עם מחוות יד
- ✓ מינימום 4 מודלים: לב, ריאות, מוח + עוד אחד
- ✓ אזור בחירת מודלים בחדר (גלריה/תפריט)
- ✓ כל האינטראקציות מסונכרנות בין משתתפים

Tasks: סה"כ 49 שעות Feature 2.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	7 שעות	דוד	מימוש סיבוב 360° של מודלים עם grab gesture	2.1.1
Critical	6 שעות	דוד	מימוש זום (thumbstick או in/out pinch)	2.1.2
High	3 שעות	לידור	מציאת/הורדת מודלים נוספים עוד 1 לפחות	2.1.3
High	6 שעות	דוד	יצירת אזור גלריית מודלים בחדר VR	2.1.4
High	5 שעות	לידור	מימוש בחירה והחלפת מודלים (UI + logic)	2.1.5
Critical	6 שעות	ליבר	סנכרון אינטראקציות ובחירת מודלים בין משתתפים	2.1.6
High	3 שעות	ליבר	אופטימיזציה וטעינת מודלים חדשים	2.1.7
Medium	3 שעות	רותם	בדיקות UX ופיתוח UI למערכת המודלים	2.1.8
Medium	5 שעות	רותם	עיצוב UI לגלריית מודלים	2.1.9
High	5 שעות	רותם	בדיקות מקיפות של כל המודלים	2.1.10



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 3: Collaboration Tools (17.9%)

Feature 3.1: כלי שיתוף פעולה בזמן אמת

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים
- למה: להצביע, לסמן ולהוסיף הערות על מודלים

:User Story

- As a: רופא המסביר נקודה ספציפית
- I want to: להצביע בלייזר, לסמן אזורים ולהוסיף הערות
- So that: כולם יראו בדיוק על מה אני מדבר

Card: Laser pointer סימונים, annotations, משותפות

:Conversation

- כמה annotations בו-זמנית?
- צבעים שונים למשתתפים שונים?
- האם ניתן למחוק annotations?

:Confirmation

- ✓ Laser pointer לכל משתתף (צבע ייחודי)
- ✓ סימוני צבע על המודל (persistent)
- ✓ Text annotations עם שם המשתמש
- ✓ מחיקה של annotations אישיות

Tasks: סה"כ 40 שעות Feature 3.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	4 שעות	דוד	מימוש Laser Pointer (Raycast מהבקר)	3.1.1
Critical	6 שעות	ליבר	מערכת סימונים על מודל (paint on mesh)	3.1.2
High	5 שעות	דוד	פיתוח Annotations משותפות (3D text + author)	3.1.3
High	7 שעות	לידור	מערכת צילום מסך פשוטה ללא (Unity Recorder)	3.1.4
High	5 שעות	ליבר	סנכרון כלי שיתוף בין משתתפים	3.1.5
Medium	4 שעות	רותם	בדיקות UX וממשק לכלי שיתוף	3.1.6
Medium	4 שעות	רותם	עיצוב UI לכלי - Annotations	3.1.7
High	5 שעות	רותם	בדיקות לחצים - מספר משתמשים בכלים בו-זמנית	3.1.8



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 4: Image Display System (12%)

Feature 4.1: העלאת והצגת תמונות רפואיות

:Who/Why Uses

- מי משתמש: רופאים המציגים סריקות ותוצאות
- למה: להציג תמונות רפואיות במהלך הפגישה

:User Story

- As a רדיולוג
- I want to: להעלות תמונות רפואיות ולהציג אותן ב-VR
- So that: כולם יכולים לראות את הסריקה בזמן אמת

:Card מערכת העלאת והצגה של תמונות רפואיות (PNG, JPG)

:Conversation

- גודל קובץ מקסימלי?
- איפה מאוחסנות התמונות (local only)?
- תמיכה במספר תמונות בו-זמנית?

:Confirmation

- ✓ תמיכה בתמונות רפואיות (PNG, JPG, X-ray format)
- ✓ העלאת מהמחשב (PC) או VR-preloaded
- ✓ הצגה משותפת - כולם רואים את אותה תמונה
- ✓ זום וגרירה על התמונה
- ✓ Gallery mode להחלפה בין תמונות

Tasks: סה"כ 27 שעות Feature 4.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	4 שעות	ליבר	מערכת העלאת תמונות (file picker פשוט)	4.1.1
Critical	3 שעות	ליבר	הצגת תמונות רפואיות על Canvas תלת-מימדי	4.1.2
High	2 שעות	ליבר	זום וגרירה על תמונות	4.1.3
High	5 שעות	לידור	Gallery mode החלפה בין תמונות	4.1.4
High	4 שעות	דוד	סנכרון הצגת תמונות בין משתתפים	4.1.5
Medium	2 שעות	רותם	בדיקות תאימות ופורמטים	4.1.6
Medium	4 שעות	רותם	עיצוב UI לגלריית תמונות	4.1.7
Medium	3 שעות	רותם	בדיקות תמונות בגדלים שונים	4.1.8



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 5: AI-Powered + People Analytics Features (17.4%)

Feature 5.1: תמלול פגישה ב-AI

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים
- למה: לתעד את הפגישה בכתב ולא רק באודיו

:User Story

- As a: רופא שצריך תיעוד מדויק
- I want to: שהפגישה תתומלל אוטומטית ב-AI
- So that: אקבל טקסט מסודר של כל מה שנאמר

Card: תמלול בזמן אמת או post-processing עם AI

:Conversation

- בזמן אמת או אחרי הפגישה?
- איזה API (Whisper, Google Speech-to-Text)?
- תמיכה בעברית?

:Confirmation

- ✓ תמלול אוטומטי של הפגישה
- ✓ שמירה בקובץ טקסט
- ✓ זיהוי דוברים (speaker diarization)
- ✓ ייצוא לפורמט קריא
- ✓ UI לניהול תמלול

Tasks: סה"כ 34 שעות Feature 5.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Critical	5 שעות	ליבר	בחירת API לתמלול (Whisper/Google/Azure)	5.1.1
Critical	6 שעות	ליבר	אינטגרציית API ב-Unity	5.1.2
High	6 שעות	דוד	מימוש הקלטת אודיו ושליחה ל-API	5.1.3
High	6 שעות	לידור	עיבוד תמלול והצגה ב-UI	5.1.4
Medium	3 שעות	לידור	ייצוא תמלול לקובץ (TXT/PDF)	5.1.5
Medium	2 שעות	רותם	בדיקות דיוק תמלול	5.1.6
Critical	6 שעות	רותם	עישוב UI מתקדם לתמלול - (real-time display)	5.1.7



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

People Analytics :Feature 5.2 - ניתוח השתתפות במפגש

"תכונה נדרשת על ידי ד"ר יעל ליבנה ופרופ' ערן כרמל"
People Analytics + Audit Logs מורחבים"

:Who/Why Uses

- מי משתמש: מנהלי פגישות, חוקרים
- למה: לנתח רמת השתתפות ואינטראקציה של כל משתתף

:User Story

- As a מנהל פגישה
- I want to: לראות ניתוח של זמן דיבור ורמת השתתפות לכל משתמש
- So that: אוכל לשפר את הפגישות הבאות ולזהות משתתפים פחות פעילים

Card: ניתוח זמן דיבור, רמת השתתפות, ויזואליזציה

:Confirmation

- ✓ חישוב זמן דיבור לכל משתתף
- ✓ חישוב אחוז השתתפות (talk time / total time)
- ✓ רישום במסמך CSV המורחב

Tasks סה"כ 5 שעות Feature 5.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
High	2 שעות	ליבר	חישוב זמן דיבור לכל משתתף (voice detection)	5.2.1
High	2 שעות	ליבר	הוספת שדות ל-% CSV Talk Time, Participation	5.2.2
Medium	1 שעה	רותם	בדיקות נתוני People Analytics	5.2.3



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 6: Advanced Recording (8.5%)

תכונה נדרשת על ידי ד"ר עדנאן אגבאריה

Feature 6.1: הקלטת 3D של הפגישה

:Who/Why Uses

- מי משתמש: מארגן הפגישה
- למה: לשחזר את הפגישה כולה ב-3D

:User Story

- As a: מארגן פגישה
- I want to: להקליט את כל הפגישה ב-D3
- So that: אוכל להריץ אותה מחדש ב-Unity

Card: הקלטת תנועות, אודיו, ואינטראקציות ב-D3

:Conversation

- גודל קובץ?
- פורמט ההקלטה?
- playback ב-Unity או standalone?

:Confirmation

- ✓ הקלטת אווירים ותנועות
- ✓ הקלטת אודיו מסונכרן
- ✓ שמירה כ-replay file
- ✓ playback ב-Unity

Tasks: סה"כ 19 שעות Feature 6.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
High	4 שעות	ליבר	תכנון פורמט הקלטה (position, rotation, actions)	6.1.1
High	5 שעות	לידור	מימוש הקלטת תנועות ואווירים	6.1.2
High	4 שעות	לידור	סנכרון הקלטת אודיו עם תנועות	6.1.3
Medium	3 שעות	לידור	מערכת Playback ב-Unity	6.1.4
High	3 שעות	רותם	בדיקות הקלטה ו- Playback	6.1.5



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 7: Avatar System Improvements (7.1%)

Feature 7.1: שיפור מערכת האוטררים

:Who/Why Uses

- מי משתמש: כל המשתתפים
- למה: לשפר את החוויה החזותית ואת הייצוג האישי

:User Story

- As a משתמש בפגישת VR
- I want to לבחור דמות (גבר/אישה) ולראות תנועות ריאליסטיות
- So that החוויה תהיה יותר טבעית ומקצועית

Card: בחירת אוטררים, תיקון ריחוף, וחיווט תנועות

:Conversation

- כמה אוטררים להוסיף?
- רמת הפירוט של חיווט תנועות?
- האם ניתן להחליף אוטר באמצע פגישה?

:Confirmation

- ✓ בחירת אוטר במסך Login (גבר/אישה מינימום)
- ✓ תיקון בעיית הריחוף - אוטררים על הרצפה
- ✓ חיווט בסיסי של תנועות ידיים (Hand Tracking)
- ✓ אנימציות הליכה/עמידה
- ✓ אנימציות פה כשמדברים (Lip Sync - Stretch Goal)

Tasks: סה"כ 16 שעות Feature 7.1

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
High	4 שעות	לידור	הוספת בחירת אוטר (גבר/אישה) למסך Login	7.1.1
Critical	3 שעות	ליבר	תיקון מיקום אוטררים - הצמדה לרצפה	7.1.2
High	4 שעות	דוד	חיווט בסיסי של תנועות ידיים (Hand Tracking)	7.1.3
Medium	3 שעות	דוד	אנימציות הליכה/עמידה בסיסיות	7.1.4
High	2 שעות	רותם	בדיקות מערכת אוטררים ותנועות	7.1.5



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Epic 8: AR Mode - Innovation (OPTIONAL/STRETCH GOAL)

Feature 8.1: מצב AR - ראיית סביבה אמיתית + מודל וירטואלי

⚠ **הערה חשובה:** זהו Stretch Goal אופציונלי! אפיק זה מאוד קשה ליישום ולכן הוא בעדיפות נמוכה. נתחיל בו רק אם יש זמן פנוי לאחר השלמת כל האפיקים האחרים.

Who/Why Uses

- מי משתמש: רופאים עם Quest 3 (Passthrough)
- למה: לשלב את העולם האמיתי עם מודלים וירטואליים

User Story

- As a: רופא עם Quest 3
- I want to: לראות את הסביבה האמיתית עם מודל רפואי מעליה
- So that: אוכל להשתמש במערכת תוך כדי תנועה בחדר אמיתי

Card: מצב AR עם Passthrough ומודלים משולבים

Conversation

- רק Quest 3?
- מעבר בין VR ל-AR?
- סנכרון של מיקום מודלים?

Confirmation

- ✓ Passthrough mode (Quest 3)
- ✓ מודלים רפואיים בסביבה אמיתית
- ✓ מעבר AR ↔ VR בכפתור
- ✓ שמירת מיקום מודלים

Tasks: סה"כ 12 שעות Feature 8

Priority	Estimate	Owner	Task	Task ID
Low	6 שעות	לידור	הפעלת Passthrough Mode (Quest 3)	8.1.1
Low	4 שעות	ליבר	מיקום מודלים בסביבה אמיתית (anchors)	8.1.2
Low	2 שעות	רותם	בדיקות AR mode על Quest 3	8.1.3



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

סיכום Sprint 2

סה"כ שעות משוערות: 225 שעות (מתוך 224 זמינות)

חלוקה לפי Epic

Epic	Features	סה"כ שעות	אחוז
<i>Epic 1: Multi-Room & Login</i>	1.1 + 1.2	34	15.2%
<i>Epic 2: Advanced 3D Interaction</i>	2.1	49	21.9%
<i>Epic 3: Collaboration Tools</i>	3.1	40	17.9%
<i>Epic 4: Image Display</i>	4.1	27	12%
<i>Epic 5: AI Features + People Analytics</i>	5.1 + 5.2	39	17.4%
<i>Epic 6: Advanced Recording</i>	6.1	19	8.5%
<i>Epic 7: Avatar Improvements</i>	7.1	16	7.1%
<i>Epic 8: AR Mode (Stretch)</i>	8.1	12	לא נכלל באחוזים
סה"כ 100%			

חלוקה לפי חבר צוות (Sprint 2)

חבר צוות	תפקיד	שעות משוערות	% עומס
ליבר ויצמן	Architect	56 שעות	100%
דוד רן כהן	Scrum Master	56 שעות	100%
לידור בן סימון	Product Owner	56 שעות	100%
רותם סויסה	Quality Owner	56 שעות	100%



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

טבלת שעות משותפות (14 שעות)

Priority	Estimate	Owner	משימה משותפת	Task ID
Critical	2 שעות	כולם	יצירת מסמך Backlog של Sprint 2	S.1
Critical	2 שעות	כולם	הכנסת משימות לתוך ClickUp	S.2
Critical	1 שעה	כולם	ישיבת תכנון (Sprint Planning)	S.3
High	2 שעות	כולם	ישיבה במעבדת VR בדיקות ראשוניות	S.4
High	1 שעה	כולם	Mid-Sprint Review (02.01.26)	S.5
High	2 שעות	כולם	ישיבה במעבדת VR בדיקות סופיות	S.6
High	3 שעות	כולם	יצירת מסמכים נלווים (Architecture, Tests, User Manual)	S.7
Medium	1 שעה	כולם	הכנת מצגת Sprint 2	S.8

התפלגות שעות לפי חבר צוות

ליבר ויצמן – (Architect) 70 שעות

Epic	משימות	שעות
Epic 1	תכנון ארכיטקטורת Multi-Room	5
Epic 2	סנכרון אינטראקציות (6) + אופטימיזציה (3)	9
Epic 3	מערכת סימונים (6) + סנכרון כלים (5)	11
Epic 4	העלאת תמונות (4) + הצגה (3) + זום (2)	9
Epic 5	בחירת API (5) + אינטגרציה (6) + חישוב דיבור (2) + הוספת שדות (2)	15
Epic 6	תכנון פורמט הקלטה	4
Epic 7	תיקון ריחוף אווטרם	3
Epic 8	AR Mode (Anchors) - Stretch	4 (לא נכנס בשעות)
משותף	ישיבות, מסמכים ClickUp	14

סה"כ: 70 שעות

דוד רן כהן – (Scrum Master) 70 שעות

Epic	משימות	שעות
Epic 1	בדיקת מצב חדר (3) + ייבוא חדרים (5) + מעבר בין חדרים (3)	11
Epic 2	סיבוב 360° (7) + זום (6) + גלריית מודלים (6)	19
Epic 3	Laser Pointer (4) + Annotations (5)	9
Epic 4	סנכרון הצגת תמונות	4
Epic 5	הקלטת אודיו ושליחה ל-API	6
Epic 7	חיווט תנועות ידיים (4) + אנימציות (3)	7
משותף	ישיבות, מסמכים ClickUp	14

סה"כ: 70 שעות



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

לידור בן סימון – (Product Owner) 70 שעות

Epic	משימות	שעות
Epic 1	שדה Room Name ב-Login + (6) דלתות אינטראקטיביות (5)	11
Epic 2	מציאת מודלים (3) + בחירה והחלפת מודלים (5)	8
Epic 3	מערכת צילום מסך	7
Epic 4	Gallery mode תמונות	5
Epic 5	עיבוד תמלול והצגה ב-UI (6) + ייצוא (3)	9
Epic 6	הקלטת תנועות (5) + סנכרון אודיו (3) + Playback (4)	12
Epic 7	בחירת אוטר ב-Login	4
Epic 8	AR Mode (Passthrough) - Stretch	6 (לא נכנס בשעות)
משותף	ישיבות, מסמכים ClickUp	14

סה"כ: 70 שעות

רותם סויסה – (Quality Owner) 70 שעות

Epic	משימות	שעות
Epic 1	בדיקות + Login ניווט (3) + תיעוד (1) + בדיקות ניווט (2) + תיעוד (1)	7
Epic 2	בדיקות UX מודלים (3) + עיצוב UI גלריה (5) + בדיקות מקיפות מודלים (5)	13
Epic 3	בדיקות UX כלים (4) + עיצוב (4) + UI Annotations בדיקות לחצים (5)	13
Epic 4	בדיקות תאימות (2) + עיצוב UI גלריה (4) + בדיקות גדלים (3)	9
Epic 5	בדיקות תמלול (2) + עיצוב UI תמלול (6) + בדיקות נתונים (1)	9
Epic 6	בדיקות הקלטה ו-Playback	3
Epic 7	בדיקות מערכת אוטרים	2
Epic 8	בדיקות AR mode - Stretch	2 (לא נכנס בשעות)
משותף	ישיבות, מסמכים ClickUp	14

סה"כ: 70 שעות

סיכום כולל

חבר צוות	שעות עבודה פרטניות	שעות משותפות	סה"כ
ליבר ויצמן	56	14	70
דוד רן כהן	56	14	70
לידור בן סימון	56	14	70
רותם סויסה	56	14	70
סה"כ Sprint	224	56	280

Sprint: כל חבר צוות: 70 שעות מדויקות | סה"כ 280 שעות



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

Definition of Done - Sprint 2

מה צריך לעבוד עד 21.01.26:

:Multi-Room & Login

- ✓ בחירת חדר ממסך Login
- ✓ אינדיקציה של מצב חדר (תפוס/פנוי)
- ✓ דלתות אינטראקטיביות פועלות
- ✓ מעבר חלק בין +3 חדרים

:Model Interaction

- ✓ סיבוב 360° חלק
- ✓ in/out
- ✓ 4 מודלים: לב, ריאות, מוח + עוד אחד
- ✓ גלריית מודלים לבחירה
- ✓ סנכרון בין משתתפים

:Collaboration

- ✓ Laser pointer פעיל
- ✓ סימונים על מודלים
- ✓ Annotations משותפות
- ✓ צילום מסך

: Images

- ✓ העלאת תמונות רפואיות
- ✓ זום וגרירה
- ✓ Gallery mode
- ✓ הצגה משותפת

:AI

- ✓ תמלול פגישה עובד
- ✓ ייצוא טקסט
- ✓ UI לניהול תמלול

:Recording

- ✓ הקלטת 3D פעילה
- ✓ Playback ב-Unity

:Avatars

- ✓ בחירת אווטר (גבר/אישה)
- ✓ אין ריחוף - אווטר על הרצפה
- ✓ חיווט תנועות ידיים בסיסי
- ✓ אנימציות הליכה

:AR Mode (Optional)

- Passthrough פועל - (Quest 3) רק אם יש זמן ⚠
- מודלים בסביבה אמיתית - רק אם יש זמן ⚠

:Quality

- ✓ כל התכונות יציבות
- ✓ integration בדיקות
- ✓ תיעוד מלא
- ✓ UI מסודר ונוח



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

הערות חשובות ל-Sprint 2

1. עדיפות גבוהה: Epic 1, 2, 3, 5, 7 - אלו התכונות הקריטיות
2. Stretch Goal: Epic 8 (AR Mode) רק אם יש זמן לאחר השלמת הכל
3. Integration מוקדמת: להתחיל לבדוק מיום 13!
4. Daily Standups: קבוע כל בוקר
5. Mid-Sprint Review: 02.01.26 לוודא שאנחנו על המסלול

לוח זמנים מומלץ ל-Sprint 2

שבוע 1 (17.12 - 23.12):

- Epic 1: Multi-Room System (כולו)
- Epic 7: Avatar Improvements (תיקון ריחוף + בחירת אווטר)
- Milestone מערכת חדרים פועלת + אוטרים משופרים

שבוע 2 (24.12 - 30.12):

- Epic 2: Model Interaction (סיבוב, זום, גלריה)
- Epic 3: Collaboration Tools Laser (סימונים)
- Milestone אינטראקציה מלאה עם מודלים + כלי שיתוף

שבוע 3 (31.12 - 06.01):

- Epic 3: Collaboration Tools Annotations (צילום מסך)
- Epic 4: Image Display (העלאה והצגה)
- Epic 7: Avatar Improvements (חיווט תנועות)
- Milestone כלי שיתוף מלאים + תמונות רפואיות
- Mid-Sprint Review 02.01.26-ב

שבוע 4 (07.01 - 13.01):

- Epic 5: AI Features (תמלול)
- Epic 6: Advanced Recording (הקלטה)
- Milestone 3D + הקלטת AI: תכונות

שבוע 5 (14.01 - 21.01):

- בדיקות מקיפות של כל המערכת
- תיקון באגים קריטיים
- הכנת הדגמה
- Epic 8: AR Mode (רק אם יש זמן!)
- Final Demo 21.01.26-ב



Sprint 2 Product Backlog - MedMeet VR/AR

סיכום והערות אחרונות

נקודות חוזק של הבקלוג:

- ✓ חלוקת שעות שווה לחלוטין (56 שעות לכל אחד)
- ✓ התאמה לתפקידים: Architect, Scrum Master, Product Owner, Quality Owner
- ✓ משימות מפוצלות היטב (5-10 שעות כל אחת)
- ✓ עדיפויות ברורות עם Stretch Goal מוגדר
- ✓ Definition of Done מפורט

הצלחות מ- Sprint 1 שנמשך:

- Daily Standups קבועים
- שימוש ב- ClickUp לניהול
- בדיקות מוקדמות
- תקשורת רציפה

שיפורים מ-Sprint 1:

- התחלת בדיקות מיום 3 (לא מאוחר!)
- Code review לפני כל merge
- תיעוד בזמן אמת
- Buffer של 20% בהערכות

בהצלחה לנו ב- Sprint 2

צוות מס' 2 - "הקבוצה הטובה"