



User Manual - Sprint 1 MVP

מדריך למשתמש MedMeet VR

תאריך מסמך מדריך למשתמש: 10 בדצמבר 2025 גרסה 1.0 (Sprint 1)
מנחה: לידור בן סימון (Product Owner) משתתפים: כל הצוות

1. התחלה

דרישות מערכת

- מכשיר: Meta Quest 3 או PC VR
- אינטרנט: חיבור יציב (5+ Mbps)
- שטח: אזור פנוי של 2X2 מטר

התקנה

1. הורידו את קובץ ה- EXE (PC VR) או APK (Quest)
2. Quest: הפעילו Developer Mode > התקינו דרך SideQuest
3. PC VR: הריצו את קובץ ה- EXE עם SteamVR או Oculus Runtime

2. איך להצטרף לפגישה

שלב 1: מסך הכניסה

1. הניחו את משקפי ה-VR
2. הזינו את שמכם באמצעות המקלדת הוירטואלית
 - Quest: לחצו על שדה השם > המקלדת תופיע
 - PC: הקלידו עם המקלדת הרגילה
3. בחרו את תפקידכם מהרשימה (רופא, מנתח, וכו')
4. לחצו על כפתור "Join Meeting"

שלב 2: כניסה לחדר VR

- המתינו 2-3 שניות לטעינה
- תופיעו בחדר הפגישה עם האווטר שלכם
- משתתפים אחרים יהיו גלויים באווטרים

3. שימוש בבקרים

כפתורי הבקר

- Trigger (אצבע מורה): לחיצה על כפתורים, אינטראקציה עם ממשק
- Grip (אצבעות אמצעיות): לא בשימוש ב-Sprint 1
- Thumbstick: תנועה (אם מופעל)
- כפתור Menu: פתיחת תפריט מערכת

אינטראקציה עם ממשק

- כווננו את הבקר לכל כפתור
- תראו קרן אדומה יוצאת מהבקר
- לחצו על ה- trigger כדי ללחוץ

User Manual - Sprint 1 MVP

מדריך למשתמש MedMeet VR

4. תכונות חדר הפגישה

תקשורת קולית

- המיקרופון שלכם פועל כברירת מחדל
- דברו באופן טבעי - אחרים ישמעו אתכם
- השתקה: כפתור Mute (לחיצה בכפתור המיקרופון)
- חיווי ויזואלי: האוטר זוהר כשמישהו מדבר

תפריט צד (Sidebar)

1. חפשו את כפתור ה- ≡ בפינה השמאלית התחתונה
2. כווננו את הבקר ולחצו
3. התפריט ייפתח עם אפשרויות:

- **Leave Meeting** (פעיל)
- Medical Models (פעיל)
- Record Meeting (פעיל חלקית)
- Upload Documents (בקרוב)
- Laser Pointer (בקרוב)

צפייה במודלים תלת-מימדיים

- מודל לב תלת-מימדי מוצג במרכז
- הסתובבו סביבו כדי לראות מזוויות שונות
- אינטראקציה: לא זמינה ב-Sprint 1 (יגיע ב-Sprint 2)

5. יציאה מפגישה

דרך 1: תפריט צד

1. לחצו על כפתור ≡
2. לחצו על "Leave Meeting"
3. תחזרו למסך הכניסה

דרך 2: הסרת המשקפיים

- לחיצה על כפתור ה-Meta בבקר
- יציאה מהאפליקציה (לחיצת stop)
- הפגישה שלכם תתועד

User Manual - Sprint 1 MVP

מדריך למשתמש MedMeet VR

6. פתרון בעיות נפוצות

אני לא רואה משתתפים אחרים

פתרון:

- בדקו את חיבור האינטרנט (לפעמים אינטרנט כמו במכללה חוסם את המולטי פלייר)
- המתינו 5-10 שניות לסנכרון
- אם הבעיה נמשכת, הפעילו מחדש את האפליקציה

אין שמע / לא שומע אחרים

פתרון:

- בדקו הרשאות מיקרופון ב-Quest
- ודאו שהעוצמה גבוהה
- שאלו אחרים אם הם שומעים אתכם

הבקרים לא עובדים

פתרון:

- בדקו את רמת הסוללה
- צרו מחדש זיווג לבקרים בהגדרות Quest
- הפעילו מחדש את האפליקציה

לא מצליח ללחוץ על כפתורים

פתרון:

- חפשו את הקרן האדומה מהבקר
- התקרבו לכפתור
- לחצו על ה- trigger (לא grip)
- אם הקרן חסרה, הפעילו מחדש את האפליקציה

תנועה פיזית מוגבלת

בעיה ידועה: ניתן לנוע רק 2 מטר באופן פיזי (תנועה בחדר מלאה יכולה להתקיים עם הבקרים)

- הגבלה זמנית ב-Sprint 1
- תנועה מלאה בחדר תגיע ב-Sprint 2

האפליקציה קורסת או קופאת

פתרון:

- סגרו בכוח את האפליקציה
- נקו מטמון (Quest Settings → Apps → MedMeet)
- התקינו מחדש אם הבעיה נמשכת

User Manual - Sprint 1 MVP

מדריך למשתמש MedMeet VR

7. תיעוד פגישות

רישום אוטומטי

- כל פגישה מתועדת אוטומטית
- נתונים הנשמרים:

- PlayerID
- שמכם
- זמן הצטרפות
- זמן עזיבה

גישה ללוגים

- הלוגים נשמרים בקבצי CSV
- מיקום: תיקיית MeetingLogs ב-Modern Room\Modern Room\
- שם קובץ: Audit_YYYY-MM-DD_HH-MM.csv
- תכונת ייצוא במשקפיים: תגיע ב-Sprint 2

8. טיפים לחוויה מיטבית

איכות שמע

- דברו בבירור ובעוצמה רגילה
- הימנעו מרעש רקע

תנועה

- הישארו בתוך גבול ה-Guardian שלכם
- הלכו לאט כדי למנוע הרגשה לא טובה
- קחו הפסקות כל 20-30 דקות

נוחות ויזואלית

- התאימו את רצועות המשקפיים לתצוגה ברורה
- נקו עדשות לפני השימוש
- אם מרגישים סחרחורת, עצמו עיניים והסירו את המשקפיים

User Manual - Sprint 1 MVP

מדריך למשתמש MedMeet VR

9. מגבלות ידועות (Sprint 1)

תכונה	סטטוס
פגישת VR בסיסית	עובד ✓
צ'אט קולי	עובד ✓
הצגת מודל 3D	עובד ✓
תיעוד פגישות	עובד ✓
יציאה מפגישה	עובד ✓
הקלטה	✗ Sprint 2
העלאת מסמכים	✗ Sprint 2
אינטראקציה עם מודל	✗ Sprint 2
מצביע לייזר	✗ Sprint 2

10. תמיכה ומשוב

יצירת קשר אימייל:

- rotemswisa1999@gmail.com
- davidran1000@gmail.com
- lidor12039@gmail.com
- libarvizman123@gmail.com

למפתחים

- ראו מסמך Architecture לפרטים טכניים
- ראו Test Plan לבעיות ידועות

צוות:

- Product Owner**: לידור בן סימון
- Scrum Master**: דוד רן כהן
- Architect**: ליבר ויצמן
- Quality Owner**: רותם סויסה